



**ТЕХЛИДЕРЫ.РФ**  
СОЗДАВАЙ РАЗРАБАТЫВАЙ ВНЕДРЯЙ

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении Всероссийского**  
**форума инновационных проектов «Цифровая креативная**  
**индустрия»**

Иваново, 2023

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Всероссийского Форума инновационных проектов «Цифровая креативная индустрия» (далее - Форум).

1.2. Учредители Форума — федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Ивановский государственный химико-технологический университет», Москва (далее - Организатор).

1.3. Место проведения Фестиваля — Россия, город Иваново.

1.4. Сроки проведения и программа Форума определяются Организаторами и публикуются в открытом доступе на сайте: <https://техлидеры.рф>

1.5. В 2023 году Форум проводится с 15 сентября по 31 октября - Проект реализуется при поддержке Росмолодёжь.Гранты

## 2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ФЕСТИВАЛЯ

2.1. Цель Фестиваля - является создание благоприятной среды для успешной реализации программы по внедрению цифровых технологий в Ивановской области

2.2. Миссия - содействие развитию цифровой экономики, создание связей между реальным сектором и образовательными учреждениями, а также обеспечение возможностей для молодых и талантливых разработчиков и дизайнеров в проявлении своего профессионального потенциала и творческой самореализации.

2.3. Задачи:

- развитие интереса студентов к профессиональному росту,
- формирование навыков работы в команде,
- выявление талантливых студентов - разработчиков программного обеспечения
- укрепление эффективных форм делового взаимодействия и сотрудничества между компаниями, занимающимися разработкой программного обеспечения и оборудования, образовательными организациями.

## 3. ПРОГРАММА ФЕСТИВАЛЯ

3.1. Программа Форума включает:

- профессиональный конкурс «Дизайн интерфейсов и проектная разработка» по номинациям: «Программное решение», «Визуальная концепция», «Игровые механики, сюжет и нарратив», «Интеллектуальные системы в промышленности» и «Идеи будущего - инновационный старт».

В дополнение к основным конкурсным номинациям, также учреждаются специальные (внеконкурсные) номинации, предоставляемые компаниями-партнерами;

- центральное мероприятие форума Хакатон «Пространство 2023»;
- сателлитные мероприятия представляющих собой серию мастер-классов тематика которых поддерживает и развивает образовательную составляющую Форума;
- мероприятие для обучающихся школ «Открытие цифровых горизонтов - школьный форум

новаторов»

3.2. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу, а также определять формат проведения программных мероприятий, в том числе согласно требованиям Роспотребнадзора, органов исполнительной власти разного уровня или Губернатора Ивановской области.

#### 4. РАБОЧИЕ ОРГАНЫ ФЕСТИВАЛЯ

4.1. Практическое руководство по подготовке и проведению Форума осуществляется Организационным комитетом, который определяет сроки проведения Форума, формирует состав Конкурсной комиссии и разрабатывает программу, распространяет информацию о целях и задачах Форума, проводит рекламную кампанию своей деятельности и деятельности партнеров, а также оказывает дальнейшую поддержку положительно зарекомендовавшим себя участникам Форума.

4.2. В состав Оргкомитета входят:

- Смирнова Ольга Павловна, проректор по учебной работе «Ивановского государственного химико-технологического университета» (председатель Оргкомитета);
- Астраханцева Ирина Александровна, заведующий кафедрой информационных технологий и цифровой экономики (заместитель председателя Оргкомитета);
- Константинов Евгений Сергеевич, доцент кафедры информационных технологий и цифровой экономики (председатель Конкурсной комиссии);
- Смирнова Наталия Владимировна, доцент кафедры информационных технологий и цифровой экономики (председатель Программного комитета);
- Кутузова Анна Сергеевна, доцент кафедры информационных технологий и цифровой экономики (председатель Локального комитета);
- Суворов Иван Александрович, ассистент кафедры информационных технологий и цифровой экономики, руководитель проекта;
- иные лица из числа работников профильных вузов, организаций-работодателей и их объединений.

4.4. К полномочиям Оргкомитета относится:

- сбор заявок на участие в Форуме и взаимодействие с зарегистрированными участниками;
- разработка правил и процедур для проведения конкурсных и других программных мероприятий;
- решение технических, организационных и финансовых вопросов, связанных с проведением Форума;
- обеспечение освещения Форума в средствах массовой информации.
- формирование программы Форума и состава Конкурсной комиссии.

4.5. Конкурсная комиссия, к полномочиям которой относится определение и награждение победителей и призеров профессионального конкурса, Комиссия формируется и осуществляет свою работу в соответствии с порядком, определенным Оргкомитетом, из экспертов в соответствующих областях, профильных образовательных организаций, представителей бизнес-сообщества и других заинтересованных сторон.

## 5. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В ПРОФЕССИОНАЛЬНОМ КОНКУРСЕ «ДИЗАЙН ИНТЕРФЕЙСОВ И ПРОЕКТНАЯ РАЗРАБОТКА»

5.1. Профессиональный конкурс молодежных проектов в сфере цифровой экономики (далее — Конкурс) проводится по номинациям «Программное решение» и «Визуальная концепция».

В рамках конкурса участникам могут быть предложены дополнительные кейс-задания от партнеров, которые оцениваются в отдельных номинациях.

5.2. К участию приглашаются учащиеся 9-11 классов, студенты вузов, колледжей, организаций дополнительного образования. Регистрационный взнос не взимается.

5.3. Возраст участников — до 30 лет включительно. Участие — индивидуальное или в составе творческого коллектива численностью не более 5 человек.

5.4. Конкурс проводится в два этапа: отборочный и заключительный (финал). Формат участия в финале — очный.

5.5. Проезд до места проведения Фестиваля и обратно, расходы, связанные с оплатой стоимости проживания - осуществляется за счет средств участников Конкурса или командирующих организаций.

5.6. Заявки на участие в профессиональном конкурсе на сайте <https://техлидеры.рф> до **13 сентября 2023 года** (включительно).

5.7. Электронная заявка должна содержать:  
— информацию о конкурсанте/конкурсантах (ФИО, город, место учебы, контактные телефон, телеграмм аккаунт и электронную почту).

5.8. Направляя заявку, претендент на участие в Конкурсе тем самым подтверждает достоверность представленных в ней сведений, дает свое согласие на обработку и распространение своих персональных данных и предоставляет Оргкомитету право использовать фото- и иные материалы заявки в рамках рекламной кампании Конкурса.

5.9. В финале Конкурса командами участников представляет в Конкурсную комиссию:  
— результат разработки кейс-задания;  
— презентацию проекта в видеоформате длительностью не более 5 минут;  
— общее время выступления составляет 10 минут, доклад ограничивается 5 минутами, и дополнительно предоставляется 5 минут на ответы на вопросы жюри.

5.10. Критерии оценки работ:

— Уникальность и творческий подход - оценка новаторских решений и способности предложить что-то оригинальное.

— Юзабилити (удобство использования) - оценка простоты, интуитивности и понятности интерфейса для пользователей.

— Функциональность и соответствие целям - оценка того, насколько проект соответствует своим целям и обеспечивает необходимую функциональность.

— Эстетика и визуальное впечатление - оценка внешнего вида, композиции, цветовой гаммы, типографики и общей эстетической ценности дизайна.

— Качество реализации: оценка уровня детализации, соответствия требованиям и готовности к реализации проекта.

— Партнерская поддержка и сотрудничество - оценка наличия партнера, который активно поддерживает проект и участвует в его разработке, предоставляя финансовую, техническую

или инфраструктурную поддержку.

5.11. Исходный код должен быть лицензирован в соответствии с одной из свободных не вирусных лицензий, таких как MIT или Apache License.

5.12. Победителями и призерами становятся участники, получившие наивысшую оценку Конкурсной комиссии на предмет соответствия критериям, указанным в п. 5.12. Решение принимается простым большинством голосов членов Конкурсной комиссии и оформляется соответствующим протоколом. Подписка на телеграмм канал Форума [https://t.me/TL\\_RF](https://t.me/TL_RF) является обязательным условием для получения призов. Апелляции не принимаются и не рассматриваются.

5.13. Члены Конкурсной комиссии не вправе разглашать свои решения до даты официального завершения Форума.

5.14. Форум завершается **31 октября 2023 года** проведением торжественной церемонией награждения победителей и призеров Конкурса.

5.15. Размещение информации на сайте о победителях и призерах осуществляется оргкомитетом соревнования на следующий день после подведения итогов.

5.16. Участие в Конкурсе означает, что каждый участник разрешает Организаторам использовать свои работы с безвозмездной передачей следующих прав:

- право на обнародование и воспроизведение работ в какой-либо форме или каким-либо способом неопределенному кругу лиц;
- право на распространение и публичный показ работ;
- право на сопровождение произведений устными или письменными комментариями или пояснениями.

## 6. ПРОГРАММА САТЕЛЛИТНЫХ МЕРОПРИЯТИЙ

6.1. Серия мастер-классов тематика которых поддерживает и развивает образовательную составляющую Форума:

- Виртуозный TypeScript: Мастер-класс по асинхронному программированию
- Облака Безграничных Возможностей: Мастер-класс по использованию облачных технологий для распознавания речи и перевода;
- Искусство Вовлечения: Мастер-класс по UX/UI-дизайну для создания привлекательного пользовательского интерфейса;
- Unity: Волшебство Реальности - Мастер-класс по Созданию Виртуальных Миров.

## 7. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЙ «ОТКРЫТИЕ ЦИФРОВЫХ ГОРИЗОНТОВ - ШКОЛЬНЫЙ ФОРУМ НОВАТОРОВ»

7.1. Мероприятие для обучающихся школ и профессиональных образовательных организаций «Открытие цифровых горизонтов - школьный форум новаторов», состоит из блоков:

- «Лаборатория цифрового творчества» - программа, направленная на развитие креативного мышления и цифровых навыков у школьников через участие в инновационных проектах и экспериментах;
- «Исследователи инноваций» - программа, призванная вдохновить учащихся на

исследовательскую деятельность, путем изучения инноваций в цифровой креативной индустрии и разработки собственных проектов;

- «Цифровая квест-экспедиция» - программа, ставящая перед школьниками задачу поиска и разработки инновационных технологических решений;
- «Зона виртуального творчества и релакса» - программа позволяющая учащимся погрузиться в уникальный виртуальный мир и насладиться креативным процессом.

## 8. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

8.1. Настоящее Положение, а также все изменения и дополнения в него размещаются в сети интернет на сайте: <https://техлидеры.рф>.

8.2. Подача электронной заявки на участие в Форума означает согласие участника со всеми условиями настоящего Положения в целом и с каждым его пунктом в частности.

9. Организатор оставляет за собой право отказать в участии любому Участнику без объяснения причин.

10. Контакты Оргкомитета:

153000, г. Иваново, Шереметевский пр., 14

тел.: 8 960 505-09-25

E-mail: dcipr@ya.ru